

Leistungen - Unsere Module in Stichpunkten

Ein OPENGAMES-System besteht aus frei kombinierbaren, für Sie angepassten Modulen. Die Module sind jederzeit erweiterbar und modifizierbar.

Hier eine Auswahl unserer Komponenten:

- Anzeigen aller Art z.B. Punkte Kandidaten
- Buzzer, Joystick, Touchscreen, Wiimote etc.
- Video- und Grafikeinblendungen 2D/3D in SD/HD
- Vidiwalls und Großanzeigen mit Multitouch
- trockene Datenbank Informationen in Form von interaktiven Erlebniswelten
- On-Air-Grafik, Animationen 2D/3D
- Uhren, Stoppuhren mit Messsystem
- Multiple-Choice Fragen
- Entwicklung interaktive 2D/3D Spiele

- Ventuz, Blender, Unity, Unreal, VVVV
- synchrone Soundausgabe
- synchrone Licht- und Effektlchtsteuerung
- Steuerung von Kreuzschinen, MAZEn, DVEs
- Live-SMS-Voting
- TED
- Live-Ticker
- interaktive Moderatoren-Ticker

Alle diese Elemente sind miteinander vernetzt und werden von einer zentralen Logik punktgenau gesteuert. Viele Arbeitsbereiche können so kostengünstig zusammen gefasst und automatisiert werden.