

# Das Team

## Konzept-Redaktion

Buch, Spieleredaktion, Verlaufstatistiken, Gewinnwahrscheinlichkeiten, Überprüfung der Spiele auf Praxistauglichkeit.

## Grafikentwicklung

Grafisches Konzept, Screendesign in 2D oder 3D, SD oder HD, Animation, umfangreiche TV- und Spieleerfahrung, Adaptierung von TV-Grafik und von TV-Spielen an das Internet, Internetdesign, Flash- und Java-Programmierung

## Programmiererteam

Entwicklung in C++, Direct3D, Programmierung der gesamten Logik/Module, einfache Handhabbarkeit durch ein Gesamtprogramm, Aufsetzen der gesamten Grafik in SD oder HD, Triggern von Sound, Licht, Effekt licht und Motoren

## Elektronikwerkstatt

Entwicklung von Elektronik, Konfektion, Test, Einbau, Installation

## Betreuungsteam

Erfahrung mit Live-Stress, und Strukturen von Produktion und

Redaktion, jeweilige Sendung selbständig vorbereiten und bedienen

Logistik

Selbstverständlich kümmern wir uns um den Transport, den Aufbau und Abbau der Technik.