

Das Team

Konzept-Redaktion

Buch, Spieleredaktion, Verlaufstatistiken, Gewinnwahrscheinlichkeiten, Überprüfung der Spiele auf Praxistauglichkeit.

Grafikentwicklung

Grafisches Konzept, Screendesign in 2D oder 3D, SD oder HD, Animation, umfangreiche TV- und Spieleerfahrung, Adaptierung von TV-Grafik und von TV-Spielen an das Internet, Internetdesign, Flash- und Java-Programmierung

Programmiererteam

Entwicklung in C++, Direct3D, Programmierung der gesamten Logik/Module, einfache Handhabbarkeit durch ein Gesamtprogramm, Aufsetzen der gesamten Grafik in SD oder HD, Triggern von Sound, Licht, Effekt licht und Motoren

Elektronikwerkstatt

Entwicklung von Elektronik, Konfektion, Test, Einbau, Installation

Betreuungsteam

Erfahrung mit Live-Stress, und Strukturen von Produktion und

Redaktion, jeweilige Sendung selbständig vorbereiten und bedienen

Logistik

Selbstverständlich kümmern wir uns um den Transport, den Aufbau und Abbau der Technik.